1. Kelas DFA:

* \_\_init\_\_: Ini adalah konstruktor untuk kelas DFA yang menginisialisasi objek DFA dengan states, alphabet, transitions, start\_state, dan accept\_states.
* proses\_input: Metode ini digunakan untuk memproses input string dan mengembalikan True jika DFA menerima string tersebut, dan False jika tidak.

1. Fungsi input\_dfa():

* Mengambil input dari pengguna untuk membuat DFA.
* Pengguna diminta untuk memasukkan states, alphabet, transitions, start\_state, dan accept\_states.
* Informasi ini digunakan untuk membuat objek DFA yang kemudian dikembalikan.

1. Fungsi apakah\_dfa\_ekivalen(dfa1, dfa2):

* Memeriksa apakah dua DFA (dfa1 dan dfa2) adalah ekivalen atau tidak.
* Pertama, memeriksa apakah alphabet dari kedua DFA sama. Jika tidak, maka keduanya pasti tidak ekivalen.
* Kemudian, menggunakan algoritma pencarian keekuivalenan DFA untuk memeriksa apakah keduanya memiliki behavior yang sama, yaitu apakah mereka menerima atau menolak input yang sama.

1. Fungsi main():

* Berfungsi sebagai titik masuk utama program.
* Meminta pengguna untuk memasukkan detail DFA 1 dan DFA 2.
* Membuat objek DFA untuk kedua DFA menggunakan fungsi input\_dfa().
* Memanggil fungsi apakah\_dfa\_ekivalen() untuk memeriksa keekuivalenan kedua DFA.
* Mencetak hasil apakah kedua DFA ekivalen atau tidak.